



Module: Jij de Baas
Challenge: Idee
Duur: 15:00

Kringopstelling. Een leerling is spelleider. Een andere is griffier en legt de vragen en antwoorden vast. De docent coached. Leerlingen die samen voor een bepaalde uitdaging gaan vormen een team. Zie de spelbeschrijving of clip.



1. Kies spelleider
2. Wijs speler en griffier aan
3. Gooi 3 dobbelstenen
4. Kies 1 of 2 dobbelstenen
5. Vorm een getal
6. Stel moeilijkheid vast
7. Spelleider kiest vraag
8. Bespreek antwoord
9. Beslis over juistheid
10. Keer uit of ontvang
11. Wijs volgend team aan
12. Herhaal vanaf 1

Makkelijk (1-21)	Gemiddeld (22-44)	Moelijk (45-66)
<ul style="list-style-type: none">• Wie ben jij, wat voor type ben jij?• Waar houd je van?• Wat kan je goed?• Wat vindt je leuk om te doen? Hobby's?• Waar kan men je 's nachts voor wakker maken.• Wat heb je met elkaar afgesproken wat betreft de reikwijdte van het idee: bijvoorbeeld alleen in de buurt nieuw tot wereldnieuws?	<ul style="list-style-type: none">• Wat is een origineel idee?• Hoe weet je zeker dat het idee van jezelf is?• Hoe weet je of het idee wel nieuw is en het niet eerder is bedacht?• Is het ook mogelijk dat je dit idee ooit ergens hebt opgevangen?• Welke ideeën zijn ontstaan die creatiever zijn dan voor de superheld ideeën striptekening?• Hoe bleken ideeën misschien toch haalbaar terwijl ze dat ervoor niet leken?	<ul style="list-style-type: none">• Wanneer is er sprake van een origineel idee?• Hoe heb je bepaald wat een top idee is?• Welke combinaties van ideeën heb je gemaakt?• Hoe kun jij al jouw kwaliteiten en voorkeuren optimaal inzetten voor het goede doel?