

Chill:Presentatie



Module: Jij de Baas

Challenge: Presentatie

Duur: 15:00

Gebruik: Reflectie op het presenteren van hetgeen men heeft gedaan en bereikt

Kringopstelling. Een leerling is spelleider. Een andere is griffier en legt de vragen en antwoorden vast. De docent coacht.

Leerlingen die samen voor een bepaalde uitdaging gaan, vormen een team. Zie de [spelbeschrijving](#) of [clip](#).

1. Kies spelleider

2. Wijs speler en griffier aan

3. Gooi 3 dobbelstenen

4. Kies 1 of 2 dobbelstenen

5. Vorm een getal

6. Stel moeilijkheid vast

7. Spelleider kiest vraag

8. Bespreek antwoord

9. Beslis over juistheid

10. Keer uit of ontvang

11. Wijs volgend team aan

12. Herhaal vanaf 2

Makkelijk (1-21)

- Wat vond je van het project Jij de Baas?
- Wat leverde het chillen je op?
- Welke clips kon je wel en welke niet waarderen?
- Hoe ging de samenwerking?

Gemiddeld (22-44)

- Waarom was jullie manier van presenteren boeiend?
- Wat voor nut hadden de evenementen voor jou?
- Hoe vaak maakte je gebruik van chances en waarom?
- Hoeveel uren heb je besteed aan het project?

Moeilijk (45-66)

- Hoe zelfstandig kon jij Jij de Baas doen?
- Waarom zou jij wel of niet geschikt zijn voor het entreprenasium?
- Wat is een entrepreneur?
- Hoe oordeel je over je resultaat en wat zou je beter doen?